

EPN LAMBALLE

41 rue St-Martin

T. 02 96 31 90 29

numerique@lamballe-
terre-mer.bzh

EPN LAMBALLE-MESLIN

Bibliothèque de Meslin

T. 02 96 30 30 57

EPN LANDÉHEN

Bibliothèque de Landéhen

T. 02 96 30 31 66

EPN TRÉDANIEL

Place du Cèdre

T. 02 96 73 56 96

EPN QUESOY

Rue de Brocéliande

T. 02 96 64 69 81

EPN ERQUY

Espace Socioculturel

«Le Blé en Herbe» 1 rue Guérinet

T. 02 96 72 05 24

EPN ST-TRIMOËL

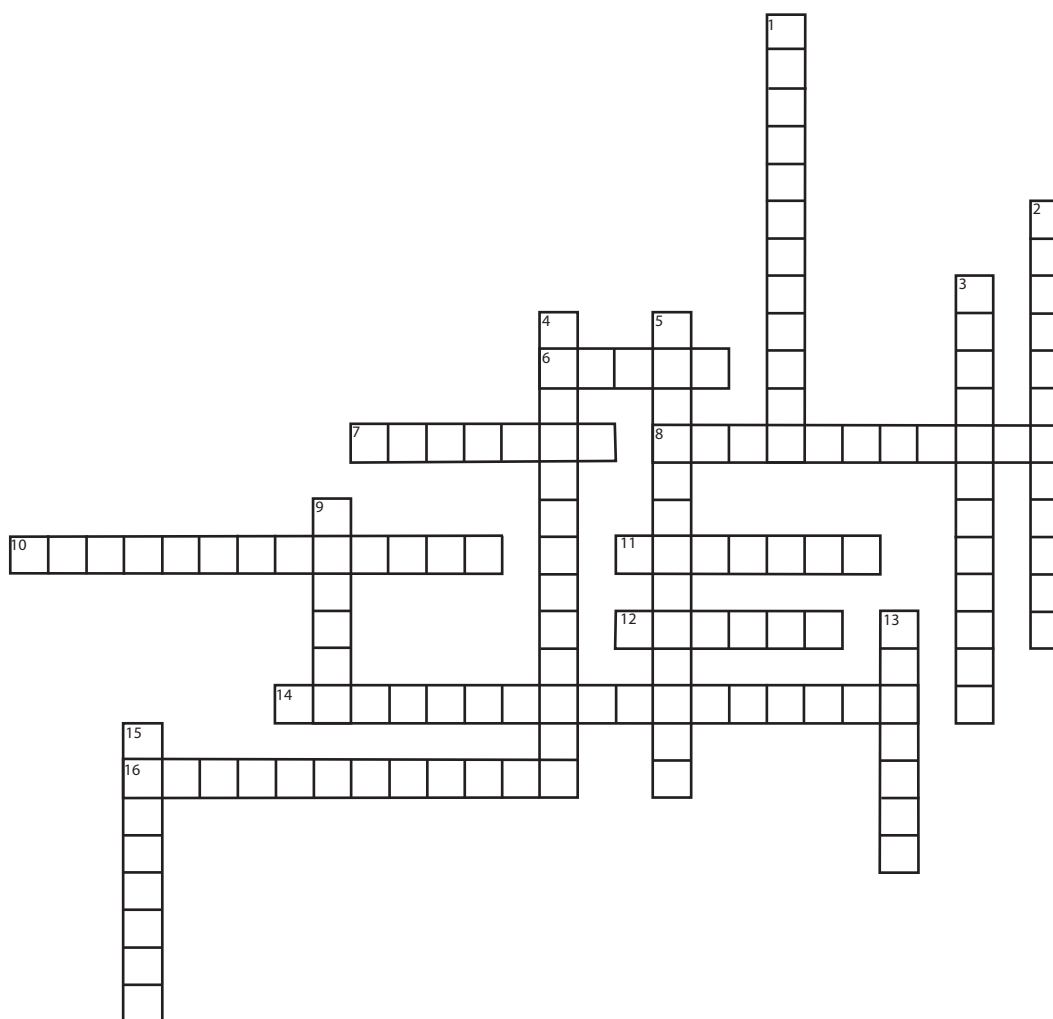
2, place de la mairie

T. 02 96 42 68 68

EPN COETMIEUX

Bibliothèque de Coëtmieux

T. 02 96 34 68 81



- 1 Capacité d'un matériau à laisser les charges électriques se déplacer librement, générant un courant électrique.
- 2 Conception d'un modèle en 3d
- 3 Système d'exploitation de type linux
- 4 Ecriture propre aux logiciels pour faire réaliser une tâche, une action à une machine.
- 5 Groupe apparent d'étoiles qui présente un aspect reconnaissable
- 6 Dispositif électronique conçu pour accomplir automatiquement des tâches
- 7 Procédé employé pour produire une illusion
- 8 Personnage fantastique
- 9 Dispositif qui se porte sur la tête
- 10 Relation établie entre des personnes
- 11 Image numérique contenant un dessin ou un symbole
- 12 Couche transparente permettant des photomontages
- 13 Ordinateurs dont la taille est comparable à celle d'une carte de crédit
- 14 Remplacement des supports matériels par des fichiers informatiques et des ordinateurs
- 15 Matière première utilisée pour l'impression 3D
- 16 Insertion d'une image dans une autre

Jeu de piste

A la découverte
des espaces
publics numériques



**LAMBALLE
TERRE & MER**
Communauté d'agglomération

Lamballe Terre & Mer Numérique

T. 02 96 31 90 29 | numerique@lamballe-terre-mer.bzh

lamballe-terre-mer.bzh  

A LA DECOUVERTE DES ESPACES PUBLICS NUMERIQUE

animations gratuites

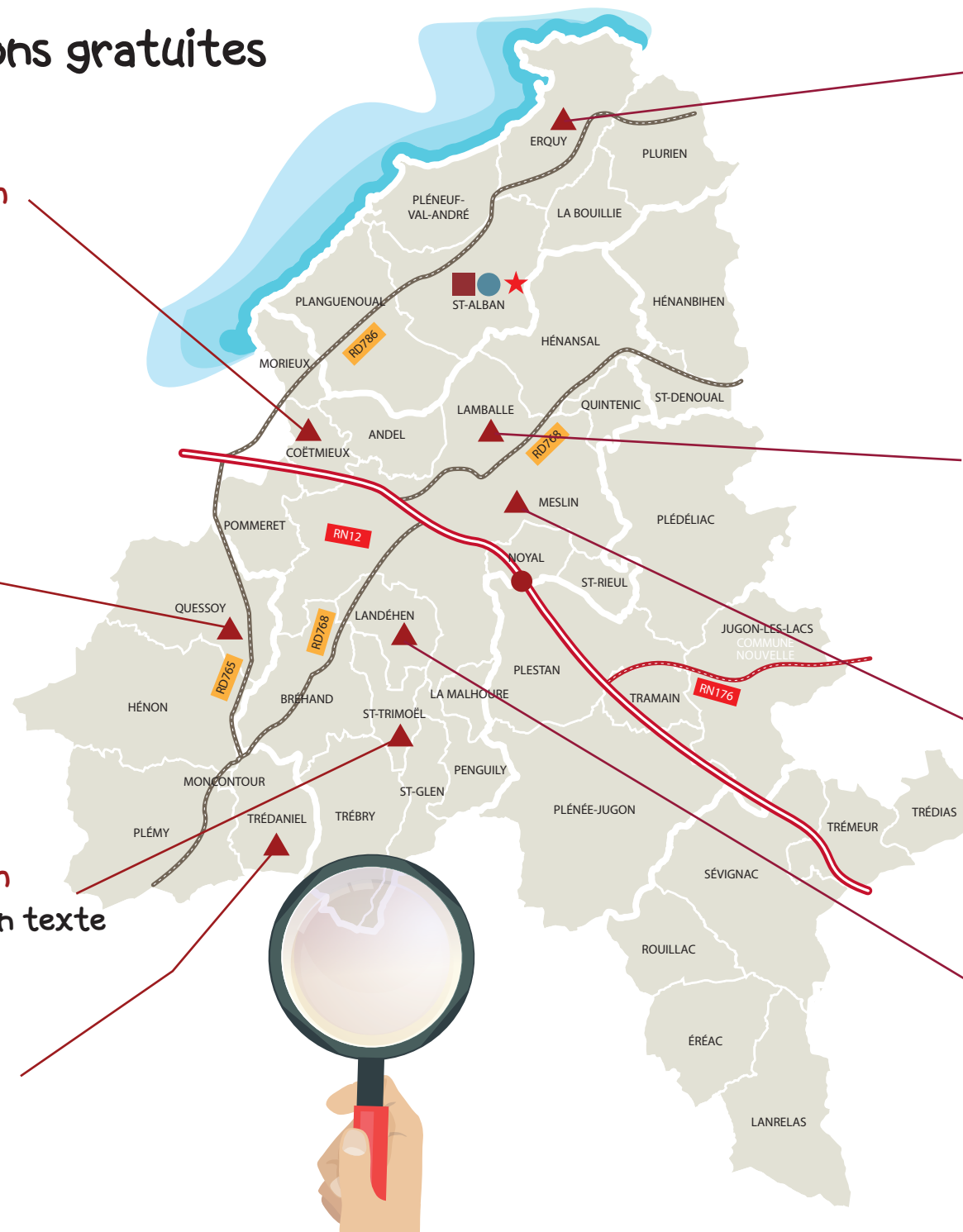
Mercredi 14/10 de 15h à 16h
Inscrustation vidéo

Samedi 17/10 de 15h à 16h
Réalité virtuelle
Mardi 20/10 de 16h à 17h
Linux

Jeudi 29/10 de 15h à 16h
Retouche photo
Mardi 27/10 de 15h à 16h
Héromachine

Mercredi 28/10 de 15h à 16h
Insertion d'éléments dans un texte

Mercredi 7/10 de 15h-16h
Explorer le ciel



Mardi 6/10 de 10h à 11h

Scratch

Vendredi 9/10 de 16h à 17h

Impression 3D

Lundi 19/10 de 10h à 11h

Raspberry

Mardi 13/10 de 10h à 11h

Impression 3D

Mercredi 28/10 de 10h à 11h

E-administration

Vendredi 23/10 de 15h à 16h

Bidouillage voix

Mardi 13/10 de 16h à 17h

Réunion de famille par vidéo

Mercredi 7/10 de 14h-15h

Makey-Makey

Mercredi 21/10 de 14h-15h

Robot Thymio